

Les chaussettes à toucher



Objectifs

- Vivre des expériences somatiques de manière active
- Développer la perception tactile même avec peu de mobilité volontaire des membres supérieurs
- Rendre les mains curieuses de découverte
- Développer la coordination œil/main ...



Matériel

- Chaussettes aux couleurs bien contrastées (noir et blanc, couleurs vives)
- Pâtes, lentilles, grains de café, riz soufflé...
- Boutons, paille, raphia, laine, coquillages, balles ou éponges aux texture surprenantes



Fabrication

Remplissez jusqu'aux talons les chaussettes de matériaux divers.

Utilisation

Vous enflez la chaussette sur le bras de la personne : ses doigts, sa main sont alors en contact avec la texture à l'intérieur de la chaussette. Elle peut mettre à la bouche sans danger. La chaussette est visuellement attractive.

Pour qui ?

- Pour les enfants ou adultes polyhandicapés qui ont peu d'occasion de vivre de nouvelles découvertes tactiles avec leur main.
- Pour les jeunes enfants malvoyants avec handicaps associés qui ont peu d'appétence à découvrir spontanément avec leurs mains.
- Pour des personnes qui jettent ce qu'ils ont dans la main : cette autostimulation peut parfois freiner la découverte et la manipulation.
- Pour des personnes vieillissantes qui perdent de leur sensibilité tactile



Erika peut regarder la chaussette et mettre en place une coordination œil-main, tout en ayant des perceptions tactiles et en découvrant des textures riches et diversifiées



Erika peut mettre en mouvement ses doigts.

Je l'accompagne en soutenant le bras et en offrant un appui niveau du coude et de la main pour apporter du mouvement.



J'accompagne Erika à joindre les deux mains. Elle joue à frotter et taper sur la chaussette.

La perception tactile s'altère, se modifie et semble disparaître après quelques minutes si on n'y associe pas de mouvement.



Pour aller plus loin

- Vous pouvez initier une activité de discrimination tactile et de motricité fine : mettre un jeton à retrouver au milieu des lentilles par exemple.
- Vous pouvez demander de reconnaître et dénommer le matériau dans la chaussette